

DFBnet - Freundschaftsspiele



DFB-Medien GmbH & Co. KG



Fußballverband Rheinland e.V.

***Leitfaden für die Anlage von
Freundschaftsspielen für
Vereinsverantwortliche***

Inhaltsverzeichnis:

1. Einführung	3
2. Erreichbarkeit der Anwendung.....	3
3. Aufbau der Anwendung	4
4. Freundschaftsspiele suchen / anlegen.....	5
4.1. Freundschaftsspiele suchen.....	5
4.2. Freundschaftsspiel anlegen	7
4.3. Spieldetails oder neues Freundschaftsspiel	13
4.4. Spieldetails.....	14
4.4.1. Spielstätte tauschen.....	15
4.5. Anlage freie Mannschaft.....	17
5. Wo gibt es die Zugangsdaten?.....	19

1. Einführung

Das Tool „DFBnet-Freundschaftsspiele“ ist als Komponente in SpielPLUS eingebunden.

Wichtig ist, dass bevor Sie versuchen Freundschaftsspiele anzulegen, Ihre Kennung auch entsprechend dafür berechtigt wurde!!

2. Erreichbarkeit der Anwendung

Den Menüpunkt **DFBnet-Freundschaftsspiele** erreichen Sie über die URL www.dfbnet.org

Bitte wählen Sie den Menüpunkt Freundschaftsspiele links in der Navigationsleiste aus oder melden sich direkt in der Mitte bei Anmeldung zur Ergebnismeldung an.



The screenshot shows the DFBnet website interface. At the top, there is a navigation bar with links: Kontakt, Impressum, AGB, Startseite, Service, FAQ, Handbücher, Freigabemitteilung, Forum, and Schulungsumgebung. Below this is the DFBnet logo. On the left side, there is a vertical menu with the following items: DFBnet SpielPLUS, Spielplanung / Spielbetrieb, Planung (SSA Webtop), Meisterschaftsspiele, Turnierspiele, Pokalspiele, Freundschaftsspiele (highlighted with a red box), Schiedsrichteransetzung, Auswahlmannschaften, Lehrgangsverwaltung, Spielbericht, Sportgerichtsbarkeit, Sicherheitsmeldungen, Spieltagsreport Sicherheit, DFBnet VerbandPLUS, DFBnet Verein, DFBnet Meldebogen, DFBnet Pass Online, and DFBnet Postfach. In the center, there is a login form titled 'Anmeldung zur Ergebnismeldung' with fields for 'Benutzerkennung' and 'Passwort', and an 'Anmelden' button. Below the login form is a section titled 'Aktuelles' with news items. On the right side, there is a 'Verlinkt' section with links to fussball.de, sportmedia, Deutscher Fußball-Bund, DFB-Medien, and DFBnet Verein. Below that is a 'Projektpartner' section with logos for Heimspiel Zeitung, Rogator, and Euro Sportring. A yellow callout box at the bottom of the screenshot contains the text: 'Auf der Startseite www.dfbnet.org klicken Sie in der Menü-Leiste auf Freundschaftsspiele oder melden sich direkt über die Anmeldung zur Ergebnismeldung an.'

Es erscheint die Anmeldemaske wenn Sie links in der Navigationsleiste auf „Freundschaftsspiele“ geklickt haben.....



... und Sie können sich mit Ihrer vom **Vereinsadministrator** ausgestellten DFBnet-Kennung anmelden, wenn Ihnen entsprechende Rechte zugewiesen sind.

3. Aufbau der Anwendung

Nach der Anmeldung erscheint folgende Maske.



Über die Auswahl „**Freundschaftsspiele**“ in der linken Menüleiste erhalten Sie eine neue Ansicht, in der Sie Freundschaftsspiele anlegen oder danach suchen können.

4. Freundschaftsspiele suchen / anlegen

Hinweis:

Als Anleger von Freundschaftsspielen für Vereine sind Sie nur für den Verein berechtigt, für den Ihre Kennung auch berechtigt ist. (Im Beispiel u.a. SV Nettelburg-Allermöhe bzw. TuS Koblenz)

4.1. Freundschaftsspiele suchen

Über die Einschränkung Spieldatum von – bis können nach Sie dem Datum filtern

Zusätzlich kann auch über die Mannschaftsart gesucht werden

- keine Auswahl
- keine Auswahl
- Super-Senioren
- Senioren
- Alte Herren
- Herren
- A-Junioren
- B-Junioren
- C-Junioren
- D-Junioren
- E-Junioren
- F-Junioren
- G-Junioren
- B-Juniorinnen
- D-Juniorinnen
- E-Juniorinnen
- F-Juniorinnen



Schulungs-System

Freunde

Eintrittsseite

Ergebnismeldung

Spielberichte

Freundschaftsspiele

Abmelden

Freundschaftsspiele fss 002

Spiele im Verein

Suche nach Freundschaftsspielen

Spieldatum von bis Verein

Spielkennung Mannschaftsart

Anzeige eigene Spiele

Es sind keine Voreinstellungen vorhanden.

Sie können auch direkt über die Spielkennung suchen, wenn Ihnen diese bekannt ist.

Um anschließend nach den angegebenen Suchkriterien zu suchen, bitte den Button „suchen“ drücken

Sie erhalten dann eine entsprechende Übersicht über den gewählten Bereich:

Schulungs-System

Freunde

Eintrittsseite

Ergebnismeldung

Spielberichte

Freundschaftsspiele

Abmelden

Service

Hilfsangebote

Passwort ändern

Freundschaftsspiele fss 002

Spiele im Verein

Suche nach Freundschaftsspielen

Spieldatum von bis Verein

Spielkennung Mannschaftsart

Anzeige eigene Spiele

Es sind keine Voreinstellungen vorhanden.

	Kennung	Staffel	Datum	Zeit	Heimmannschaft - Gastmannschaft	Tore	Status
	070006065	FS/H/BZLIGA/HFV-B	11.07.2010	15:00	Bramfeld 2. - SV N. A. 1.	:	

Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)

4.2. Freundschaftsspiel anlegen

Wichtige Hinweise:

- Freundschaftsspiele von Mannschaften der Regionalligen (Herren, Frauen, Junioren und Juniorinnen) sind vorerst noch dem VSA, VFMA sowie dem VJA des FVR zu melden.
- Löschen von angelegten Spielen ist nur demjenigen möglich, der das Spiel auch angelegt hat.

Um ein neues Freundschaftsspiel anzulegen, betätigen Sie bitte den Button „Neues Freundschaftsspiel“

Es erscheint folgender neuer Dialog:

Voreingestellt ist im Feld Heimverein der Verein, für den Sie berechtigt sind, die Freundschaftsspiele zur erfassen.

Die gelb hinterlegten Felder sind Pflichtfelder und müssen angegeben werden, da sonst keine Anlage des Freundschaftsspieles möglich ist.

Nach Eingabe des Datums und der Uhrzeit wird die Heimmannschaftsart abgefragt.



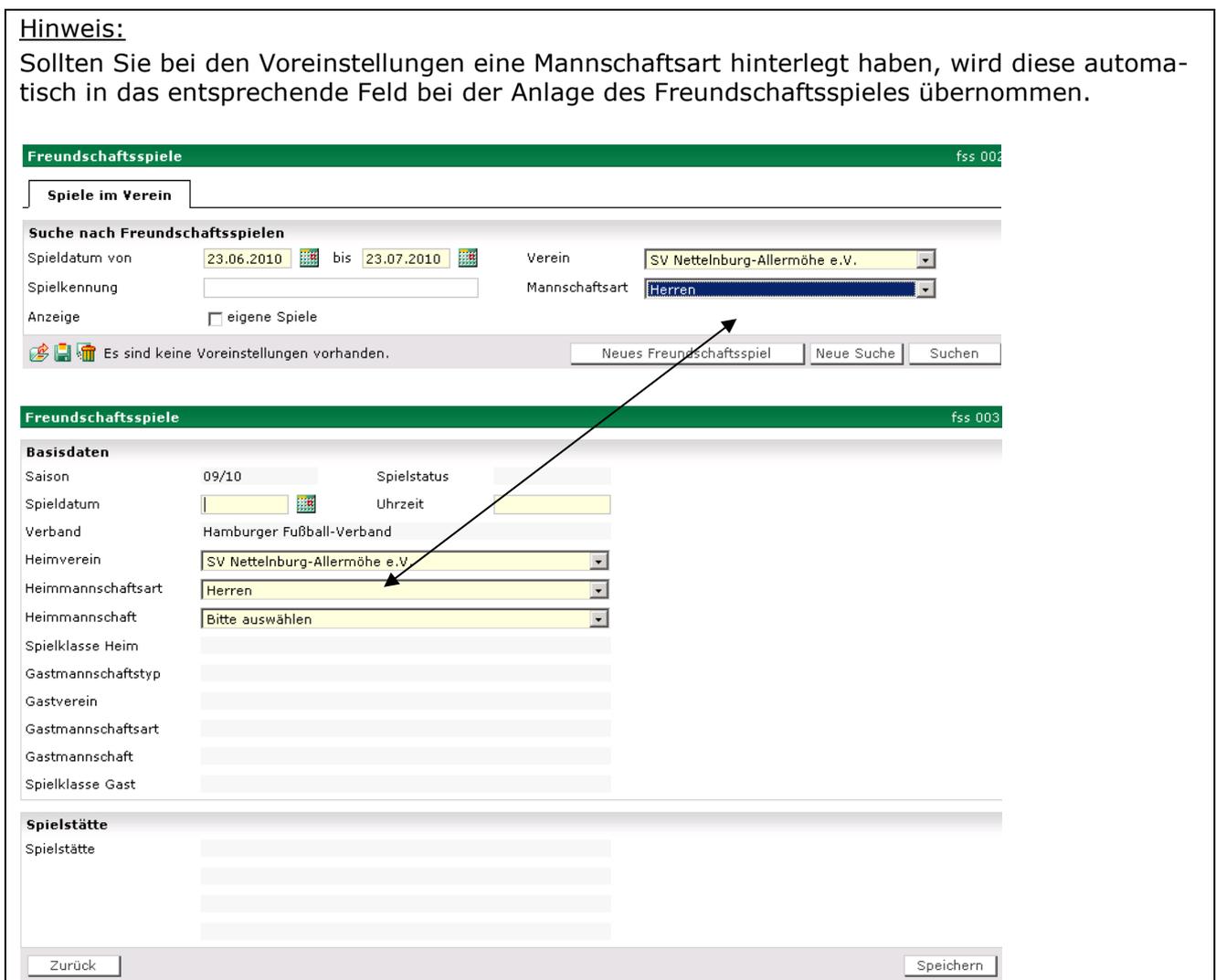
keine Auswahl

- keine Auswahl
- Super-Senioren
- Senioren
- Alte Herren
- Herren
- A-Junioren
- B-Junioren
- C-Junioren
- D-Junioren
- E-Junioren
- F-Junioren
- G-Junioren
- B-Juniorinnen
- D-Juniorinnen
- E-Juniorinnen
- F-Juniorinnen

Wählen Sie diese entsprechend aus.

Hinweis:

Sollten Sie bei den Voreinstellungen eine Mannschaftsart hinterlegt haben, wird diese automatisch in das entsprechende Feld bei der Anlage des Freundschaftsspieles übernommen.



The screenshot shows the 'Freundschaftsspiele' (Friendship Games) management interface. It is divided into two main sections: 'Suche nach Freundschaftsspielen' (Search for Friendship Games) and 'Basisdaten' (Basic Data).

Suche nach Freundschaftsspielen: This section includes search criteria for 'Spieldatum von' (23.06.2010) to 'bis' (23.07.2010), 'Verein' (SV Nettelnburg-Allermöhe e.V.), 'Spielkennung', and 'Mannschaftsart' (Herren). There is an 'Anzeige' checkbox for 'eigene Spiele' and buttons for 'Neues Freundschaftsspiel', 'Neue Suche', and 'Suchen'.

Basisdaten: This section contains fields for 'Saison' (09/10), 'Spielstatus', 'Spieldatum', 'Uhrzeit', 'Verband' (Hamburger Fußball-Verband), 'Heimverein' (SV Nettelnburg-Allermöhe e.V.), 'Heimmannschaftsart' (Herren), 'Heimmannschaft' (Bitte auswählen), 'Spielklasse Heim', 'Gastmannschaftstyp', 'Gastverein', 'Gastmannschaftsart', 'Gastmannschaft', and 'Spielklasse Gast'. A 'Spielstätte' section is also present.

Yellow highlighting is used for the 'Heimmannschaftsart' field in the search section and the 'Heimmannschaft' field in the basic data section. An arrow points from the 'Herren' selection in the search section to the 'Heimmannschaft' field in the basic data section.

Buttons 'Zurück' and 'Speichern' are located at the bottom of the form.

Im Anschluss wird die nächste Listbox geöffnet, mit der Sie die entsprechende Mannschaft („Heimmannschaft“) auswählen können, für die Sie das Freundschaftsspiel anlegen wollen.

Freundschaftsspiele				fss 003	
Basisdaten					
Saison	14/15	Spielstatus			
Spieldatum	01.07.2014	Uhrzeit	12:00		
Verband	Fußballverband Rheinland				
Heimverein	TuS Koblenz				
Heimmannschaftsart	Herren				
Heimmannschaft	TuS Koblenz II				
Spielklasse Heim	Rheinlandliga				
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft				
Gastverein					
Gastmannschaftsart					
Gastmannschaft					
Spielklasse Gast					
Spielstätte	4100403402 Oberwerth, Kunstrasenplatz				
	Koblenz	Jupp-Gauchel-Str.			
Spielstättengröße	ganzer Platz				
Abweichende Spieldauer		Standardwert	90 Min.		
Abweichende Halbzeitpause		Standardwert	10 Min.		
Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen				
Informationen für den Ansetzer					
Zurück				Speichern	

Hier im Beispiel nehmen wir die 2. Herren, also TuS Koblenz II.

Die Spielklasse wird automatisch vorgeblendet, die Spielstätte (hier die im Vereinsmeldebogen eingetragenen Heimspielstätten) sowie die Spielstättengröße werden vorgeschlagen.

Als nächstes muss der Gastverein ausgewählt werden.

Beim „Gastmannschaftstyp“ kann in zwei Bereiche unterschieden werden.

In die Bereiche „Vereinsmannschaft“ und „freie Mannschaft“.

Eine freie Mannschaft ist eine Mannschaft, die nicht im DFBnet angelegt ist, wie z. B. eine ausländische Mannschaft, eine freiwillige Feuerwehr o. ä. Die Anlage einer freien Mannschaft finden Sie unter Punkt 4.5. dieses Manuskriptes.

Wir beschäftigen uns im Nachgang mit dem Bereich Vereinsmannschaft.

Wir haben Vereinsmannschaft aus der Listbox gewählt und suchen den Verein TuS Katzenelnbogen-Klingelbach.

Dazu haben wir im Feld Gastverein das Wort „Katzenelnbogen“ eingegeben und sind auf den Suchbutton rechts neben dem Feld gegangen.

Im Anschluss werden alle Vereine aus dem Bereich Katzenelnbogen in der Listbox angezeigt und können entsprechend ausgewählt werden. Wir nehmen den Verein „TuS Katzenelnbogen-Klingelbach“.

Freundschaftsspiele fss 003

Basisdaten

Saison	14/15	Spielstatus	
Spieldatum	01.07.2014	Uhrzeit	12:00

Verband	Fußballverband Rheinland
Heimverein	TuS Koblenz
Heimmannschaftsart	Herren
Heimmannschaft	TuS Koblenz II
Spielklasse Heim	Rheinlandliga

Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft
Gastverein	TuS Katzenelnbogen-Klingelbach
Gastmannschaftsart	Herren
Gastmannschaft	Bitte auswählen
Spielklasse Gast	

Spielstätte	4100403402 Oberwerth, Kunstrasenplatz
	Koblenz Jupp-Gauchel-Str.
Spielstättengröße	ganzer Platz
Abweichende Spieldauer	<input type="text"/> Standardwert 90 Min.
Abweichende Halbzeitpause	<input type="text"/> Standardwert 10 Min.

Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen
Informationen für den Ansetzer	<div style="border: 1px solid gray; height: 40px;"></div>

Als nächstes öffnet sich die Listbox „Gastmannschaftsart“ die ausgewählt werden muss.

Gastmannschaftsart	Bitte auswählen
Gastmannschaft	Bitte auswählen
Spielklasse Gast	Alte Herren
	Herren

Wir wählen „Herren“ und im nachfolgenden Dialog muss dann die Mannschaft ausgewählt werden, die der Gegner ist. Hier die 1. Mannschaft.

Freundschaftsspiele				fss 003
Basisdaten				
Saison	14/15	Spielstatus		
Spieldatum	01.07.2014	Uhrzeit	12:00	
Verband	Fußballverband Rheinland			
Heimverein	TuS Koblenz			
Heimmannschaftsart	Herren			
Heimmannschaft	TuS Koblenz II			
Spielklasse Heim	Rheinlandliga			
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft			
Gastverein	TuS Katzenelnbogen-Klingelbach			
Gastmannschaftsart	Herren			
Gastmannschaft	TuS Katzenelnbogen-Kl.			
Spielklasse Gast	Kreisliga B			
Spielstätte	4100403402 Oberwerth, Kunstrasenplatz			
	Koblenz	Jupp-Gauchel-Str.		
Spielstättengröße	ganzer Platz			
Abweichende Spieldauer	<input type="text"/>	Standardwert	90 Min.	
Abweichende Halbzeitpause	<input type="text"/>	Standardwert	10 Min.	
Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen			
Informationen für den Ansetzer	<input type="text"/>			
<input type="button" value="Zurück"/>		<input type="button" value="Speichern"/>		

Wir wählen „TuS Katzenelnbogen-Klingelbach“. Auch von dieser Mannschaft wird die Spielklasse aus der Meisterschaft übernommen, so dass als letztes nun noch die Art der Schiedsrichteransetzung gewählt werden muss.

Es gibt dort drei Möglichkeiten von Schiedsrichteransetzungen die für die Anlage von Freundschaftsspielen des Vereins wichtig sind: Standardansetzung, Ansetzung aus Landesverband Heimverein und Vereinsansetzung (Heimverein).

Bitte treffen Sie als Anleger für Freundschaftsspiele folgende Auswahl:

Die Auswahl **Standardansetzung** betrifft die Freundschaftsspiele des Heimvereins, die im Bereich der **Klassen Kreisklasse bis einschl. Rheinlandliga** (Senioren A- bis D-Klasse, Jugendkreisklassen) angesetzt werden.

Die Auswahl **Vereinsansetzung (Heimverein)** betrifft nur die Freundschaftsspiele, die der Verein selbst mit einem SR besetzen darf, wie z. B. bei den E- bis G-Junioren.

Die Auswahl **Ansetzung aus Landesverband Heimverein** betrifft nur die Freundschaftsspiele des Heimvereins, die im Bereich der **Oberliga und Regionalliga** (Senioren, Frauen und Jugend) angesetzt werden.

In unserem Beispiel wählen wir **Standardansetzung** aus.

Zum Abschluss müssen Sie den Button „**Speichern**“ drücken und das Spiel ist angelegt.

Freundschaftsspiele fss 003

Basisdaten

Saison: 14/15 Spielstatus:

Spieldatum: 01.07.2014 Uhrzeit: 12:00

Verband: Fußballverband Rheinland

Heimverein: TuS Koblenz

Heimmannschaftsart: Herren

Heimmannschaft: TuS Koblenz II

Spielklasse Heim: Rheinlandliga

Gastmannschaftstyp: Vereinsmannschaft

Gastverein: TuS Katzenelnbogen-Klingelbach

Gastmannschaftsart: Herren

Gastmannschaft: TuS Katzenelnbogen-Kl.

Spielklasse Gast: Kreisliga B

Spielstätte: 4100403402 Oberwerth, Kunstrasenplatz

Koblenz Jupp-Gauchel-Str.

Spielstättengröße: ganzer Platz

Abweichende Spieldauer: Standardwert 90 Min.

Abweichende Halbzeitpause: Standardwert 10 Min.

Schiriansetzungsmodus: Standardansetzung

Informationen für den Ansetzer:

Zurück Speichern

4.3. Spieldetails oder neues Freundschaftsspiel

Nachdem Sie das Spiel angelegt haben, haben Sie die Möglichkeit sofort ein neues Freundschaftsspiel anzulegen oder in die Spieldetails des gerade angelegten Spieles zu gehen, um z. B. die Spielstätte zu ändern.

Freundschaftsspiele fss 003

Basisdaten

Saison	10/11	Spielstatus	Spiel geplant
Spielkennung	070001085	Staffelname	FS/H/KLIGA/HFV-
Spieldatum	15.07.2010	Uhrzeit	18:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SV Nettelnburg-Allermöhe e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	SV N. A. 2.		
Spielklasse Heim	Kreisliga		
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft		
Gastverein	Sportfreunde Pinneberg von 1945 e.V.		
Gastmannschaftsart	Herren		
Gastmannschaft	Spfr. Pinneberg 2.		
Spielklasse Gast	Kreisklasse		
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

Spielstätte

Spielstätte	0300001213
	Allermöhe 2
	21035 Hamburg
	Henriette-Herz-Ring

4.4. Spieldetails

Sie haben die Möglichkeit für das Spiel in der Detailansicht das Spieldatum und die Uhrzeit zu ändern, die Spielstätte auszutauschen, das Spiel abzusetzen oder auch das Heimrecht zu tauschen.

Wichtig ist: Spielt eine Mannschaft nicht auf der Spielstätte, wie vorher bei der Anlage angegeben, muss hier im Bereich Spielstätte tauschen, die richtige Spielstätte gesucht und eingegeben werden.

Spieldetails

Spieldatum: 15.07.2010 Uhrzeit: 18:00 Spiel ist geplant

Ergebnisse

SV N. A. 2. - Spfr. Pinneberg 2.

Zwischenstände: zur Halbzeit : Sonderereignis: kein Sonderereignis

Endstand: Ergebnis : Ergebnisfreigabe

Sonderwertungen, Karten, Strafen

SV N. A. 2. - Spfr. Pinneberg 2.

Tore / Punkte: Wertungsart:

+Tore -Tore Pkt. +Tore -Tore Pkt.

Karten / Strafen:

Schiedsrichter

Schiedsrichter:

1.Assistent:

2.Assistent:

4.Offizieller:

Spielstätte

Spielstätte: Allermöhe 2 Spielstättentyp: Kunstrasenplatz Die Spielstätte wurde gebucht

Henriette-Herz-Ring Zuschauer:

21035 Hamburg

Änderungsinformationen

Erste Ergebnismeldung am über Ergebnis

Letzte Ergebnismeldung am von

Letzte Änderung am 23.06.2010 16:10:31 von 03030001 Timmermann, Jörg

Annotations:

- Datum und Uhrzeit:** Points to the date and time fields.
- Spielstätte austauschen:** Points to the 'Spielstätte austauschen' button.
- Spiel absetzen oder Heimrecht tauschen:** Points to the 'Spiel absetzen' and 'Heimrecht tauschen' buttons.

4.4.1. Spielstätte tauschen

Wenn Sie die Spielstätte austauschen möchten, klicken Sie bitte auf den entsprechenden Button und es erscheint ein neuer folgender Dialog:

Spieldetails

Spieldatum 10.01.2013 Uhrzeit 12:00 Spiel ist geplant

Heimspielstätten

	Bezeichnung	Typ	Größe	Nummer	Platz	Adresse	Fl	km	Info
	Allendorf, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100315451	1	56370 ALLENDORF, SPORTPLATZ		1	
	Gutenacker, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100309781	1	56370 GUTENACKER, SPORTHALLE	✓	1	
	Katzenelnbogen Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100303041	1	56368 KATZENELNBOGEN, SPORTLERHEIM		0	
	Katzenelnbogen ZSA Rasen	Rasenplatz	1/1	4100303042	1	56368 KATZENELNBOGEN, Im Gänsberg 7	✓	0	
	Schönborn, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100306751	1	56370 SCHÖNBORN, SPORTHALLE	✓	1	

[Zurück](#) [Weitere Spielstätte](#)

Legende

In diesem Dialog können finden Sie die im DFBnet Meldebogen hinterlegten Heimspielstätten sowie die Spielstätten, auf der der Verein schon ein Spiel ausgetragen hat. Sollte hier die Spielstätte aufgezeigt werden, auf der gespielt werden soll, klicken Sie auf das Zuordnungssymbol links neben der ausgewählten Spielstätte .

Sollte ihre bevorzugte Spielstätte nicht angezeigt werden, klicken Sie bitte auf den Button „Weitere Spielstätte“. Danach öffnet sich folgender Dialog. Hier können Sie den Ort der Spielstätte eingeben (z.B. Welschbillig) und auf „Suchen“ klicken.

Spielstätten sppl 102

Suche nach Spielstätten

Bezeichnung Typ Keine Auswahl Verband Rheinland

Nummer Größe Keine Auswahl Gebiet Keine Auswahl

PLZ / Ort Status beispielbar

[Zurück](#) [Eingaben leeren](#) [Suchen](#)

	Bezeichnung	Typ	Größe	Nummer	Platz	Status	Adresse
	Welschbillig, Rasenplatz	Rasenplatz	ganzer Platz	4100707821	1	beispielbar	54298 Welschbillig, Am Sportplatz

Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)

Spieldetails

Spieldatum: 10.01.2013 Uhrzeit: 12:00 Spiel ist geplant

Heimspielstätten

Bezeichnung	Typ	Größe	Nummer	Platz	Adresse	Fl	km	Info
Allendorf, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100315451	1	56370 ALLENDORF, SPORTPLATZ		1	
Gutenacker, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100309781	1	56370 GUTENACKER, SPORTHALLE	✓	1	
Katzenelnbogen Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100303041	1	56368 KATZENELNBOKEN, SPORTLERHEIM		0	
Katzenelnbogen ZSA Rasen	Rasenplatz	1/1	4100303042	1	56368 KATZENELNBOKEN, Im Gänsberg 7	✓	0	
Schönborn, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100306751	1	56370 SCHÖNBORN, SPORTHALLE	✓	1	
Welschbillig, Rasenplatz	Rasenplatz	1/1	4100707821	1	54298 Welschbillig, Am Sportplatz	✓	111	

Zurück Weitere Spielstätte

Legende

Über den Zuordnungsbutton wird die Spielstätte der Spielstättenliste zugeordnet.

Nun können Sie über das Symbol die Spielstätte zuordnen.

Wichtig ist, im nächsten Schritt die Änderungen zu **„Speichern“** (Button rechts unten), da diese sonst nicht übernommen werden.

Spieldetails

Spieldatum: 15.07.2010 Uhrzeit: 18:00 Spiel ist geplant

Ergebnisse

SV N. A. 2. - Spfr. Pinneberg 2.

Zwischenstände zur Halbzeit : Sonderereignis: kein Sonderereignis

Ergebnis : Ergebnisfreigabe

Sonderwertungen, Karten, Strafen

SV N. A. 2. - Spfr. Pinneberg 2.

Tore / Punkte : Wertungsart:

+Tore -Tore Pkt. +Tore -Tore Pkt.

Karten / Strafen

Schiedsrichter

Schiedsrichter

1.Assistent

2.Assistent

4.Offizieller

Spielstätte

Spielstätte	Katendeich	Spielstättentyp	Hartplatz	Die Spielstätte wurde gebucht
	Katendeich 14		Zuschauer	
	21035 Hamburg			

Spielstätte austauschen Spielstättenbelegung

Änderungsinformationen

Erste Ergebnismeldung am von über Ergebnis

Letzte Ergebnismeldung am von

Letzte Änderung am 23.06.2010 16:28:14 von 03030001 Timmermann, Jörg

Zurück Rückgängig Ergebnis löschen Spiel absetzen Heimrecht tauschen Speichern

4.5. Anlage freie Mannschaft

Als „Gastmannschaftstyp“ kann der Bereich „freie Mannschaft“ gewählt werden.

Freundschaftsspiele fss 003

Basisdaten

Saison	10/11	Spielstatus	
Spieldatum	15.07.2010	Uhrzeit	18:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SV Nettelburg-Allermöhe e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	SV N. A. 2.		
Spielklasse Heim	Kreisliga		
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	Bitte auswählen		
Gastmannschaft			
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

Spielstätte

Spielstätte	0300001212
	Allermöhe 1 (Rasen)
	21035 Hamburg
	Henriette-Herz-Ring

Wenn Sie dieses gewählt haben, entfällt die Angabe des Gastvereines und Sie müssen im nächsten Schritt die Gastmannschaftsart auswählen. Hier im Beispiel „Herren“

Im Feld „Gastmannschaft“ müssen Sie nun den Namen der Gastmannschaft eingeben und im Anschluss auf die Lupe drücken, da ggfs. auch eine freie Mannschaft schon im System sein könnte und dann nicht doppelt angelegt werden müsste.

Freundschaftsspiele fss 003

Basisdaten

Saison	10/11	Spielstatus	
Spieldatum	15.07.2010	Uhrzeit	18:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SV Nettelburg-Allermöhe e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	SV N. A. 2.		
Spielklasse Heim	Kreisliga		
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	Herren		
Gastmannschaft	freiwillige Feuerwehr		
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

Spielstätte

Spielstätte	0300001212
	Allermöhe 1 (Rasen)
	21035 Hamburg
	Henriette-Herz-Ring

Sollte die Mannschaft noch nicht im System sein, so kommt der folgende Dialog, der mit „Mannschaft anlegen“ zu bestätigen ist.

Wichtiger Hinweis

Freie Mannschaft anlegen

Verband: Hamburger Fußball-Verband

Mannschaftsart: Herren

Mannschaftsname: freiwillige Feuerwehr

Mannschaft anlegen Abbrechen

Damit ist die freie Mannschaft angelegt.

Wäre die Mannschaft schon im System, erhalten Sie nach dem eingeben und betätigen des Suchbuttons eine entsprechende Auswahlbox.

Freundschaftsspiele fss 003

Basisdaten

Saison	10/11	Spielstatus	
Spieldatum	15.07.2010	Uhrzeit	18:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SV Nettelnburg-Allermöhe e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	SV N. A. 2.		
Spielklasse Heim	Kreisliga		
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	Herren		
Gastmannschaft	Bitte auswählen		
Schiriansetzungsmodus	Freiwillige Feuerwehr		

Spielstätte

Spielstätte	0300001212
	Allermöhe 1 (Rasen)
	21035 Hamburg
	Henriette-Herz-Ring

Zurück Speichern

Sie können im Nachgang die Auswahl treffen oder aber über die beiden Button rechts neben dem Feld Gastmannschaft die Auswahl löschen oder eine neue freie Mannschaft hinzufügen, wie vorstehend beschrieben.

5. Wo gibt es die Zugangsdaten?

Die DFBnet-Kennung für die Anwendung DFBnet-Freundschaftsspiele wird vom jeweiligen **Ver-**
einsadministrator ausgestellt bzw. berechtigt.

Ansprechpartner zur Erlangung der Vereinsadministratorenkennung im Fußballverband Rheinland e. V. ist

Matthias Geiter

Tel.: 0261 / 135 – 147

Fax: 0261 / 135 – 137

E-Mail: MatthiasGeiter@fv-rheinland.de